

# Trivial Pursuit – Genus Edition



<b>Name</b>	Trivial Pursuit – Genus Edition
<b>Autor</b>	Scott Abbott , Chris Haney
<b>Grafik</b>	Unbekannt
<b>Verlag</b>	Parker
<b>Erscheinungsjahr</b>	1981 (1992)
<b>Genres</b>	Quizspiel, Wissensspiel
<b>Spieler</b>	2-6 Spieler
<b>Dauer</b>	Ca. 45 Minuten
<b>Altersgruppe</b>	Ab 12 Jahren
<b>Produktmasse ca.</b>	27 x 27 x 8,5 cm
<b>Gewicht ca.</b>	2035 g
<b>Auszeichnungen</b>	-

*Trivial Pursuit* ist ein klassisches Brettspiel, das 1979 in Kanada erfunden wurde. Es ist ein Wissensspiel, bei dem die Spieler Fragen aus verschiedenen Kategorien beantworten müssen. Das Spiel hat sich weltweit verbreitet und ist in 19 Sprachen und 33 Ländern erhältlich. Es hat bereits über 90 Millionen Mal verkauft und ist zu einem Klassiker geworden.

Zu Beginn des Spiels wählt jeder Spieler einen leeren Wissensspeicher, der als Spielstein dient, und legt ihn auf das Zentrum des Spielfeldes. Zwei Kartensätze werden ausgewählt und in die Kartenhalter gestellt. Der Spieler, der zuerst an der Reihe ist, würfelt und bewegt sich entsprechend der Augenzahl auf dem Spielfeld vorwärts. Wenn er auf einem farbigen Feld landet, muss er eine Frage aus der entsprechenden Kategorie (Geschichte, Geographie, Kunst und Literatur, Wissenschaft und Natur oder Unterhaltung) beantworten. Bei richtiger Antwort darf er erneut würfeln und weiter vorrücken, andernfalls ist der nächste Spieler an der Reihe. Das Spiel endet, wenn ein Spieler alle sechs Wissenssecken gesammelt hat und auf das Zentrum des Spielfeldes zurückkehrt.

Trivial Pursuit ist ein Spiel, das Wissen und Unterhaltung kombiniert. Es ist ein beliebtes Spiel für Familien und Freunde, da es für alle Altersgruppen geeignet ist.